

RALLY DEL SOCCORSO



# MANAGEMENT PROTOCOL OF 6th RALLY DEL SOCCORSO

Regolamento della Sesta Edizione

Comitato Organizzatore Rally del Soccorso

# SOMMARIO

Premessa.....	5
PARTE I: SCOPO, ORGANI, ACT E DEFINIZIONI.....	5
Rule 1: Scopo .....	5
Rule 2: Organi.....	5
Rule 2.1: Comitato Organizzatore Rally del Soccorso (CORS) – Race Management .....	5
Rule 2.2: Direzione Gara (DG) .....	5
Rule 2.3: Comitato Scientifico (CS).....	6
Rule 3: Act.....	6
Rule 3.1: Act 1 – Organization Act .....	6
Rule 3.2: Act 2 – Defence Act.....	6
Rule 3.3: Act 3 – Return Act.....	7
Rule 3.4: Act 4 – Official Challenge Act .....	7
Rule 3.5: Act 5 – Challenge Act.....	8
Rule 3.6: Act 6 – Final Act.....	8
Rule 4: Definizioni.....	8
Rule 4.1: Campo di Gara.....	8
Rule 4.2: Challenger.....	8
Rule 4.3: Challenger Entry List.....	9
Rule 4.3bis: Circolari Informative o Supplementi.....	9
Rule 4.4: Classifica Generale (Global Ranking) .....	9
Rule 4.5: Classifiche di Gruppo (Group Ranking).....	9
Rule 4.5bis: Classifiche Speciali (Special Ranking).....	9
Rule 4.5tris: Comunicati dell’Organizzazione .....	9
Rule 4.6: Controllo Orario (CO).....	9
Rule 4.7: Decalcomanie .....	10
Rule 4.8: Defender.....	10
Rule 4.9: Detentori del Titolo.....	10
Rule 4.9bis: Neutralizzazione .....	10
Rule 4.10: Official Entry List.....	10
Rule 4.11: Giudici di Gara .....	10
Rule 4.12: Official Challenger.....	10
Rule 4.13: Official Challenger Entry List .....	11
Rule 4.13bis: Ora Ufficiale di Gara (OUG).....	11

Rule 4.14: Onlus .....	11
Rule 4.14bis: Parco Chiuso (PC) .....	11
Rule 4.15: Premi Speciali.....	11
Rule 4.16: Prova Speciale (PS) .....	11
Rule 4.16bis: Prova Super Speciale.....	12
Rule 4.16tris: Reserve List.....	12
Rule 4.17: Ricorsi.....	12
Rule 4.18: Roadbook .....	12
Rule 4.19: Schede di Valutazione .....	12
Rule 4.20: Simulatore.....	12
Rule 4.21: Settore .....	12
Rule 4.22: Sito ufficiale.....	13
Rule 4.23: Soccorritore.....	13
Rule 4.24: Squadra .....	13
Rule 4.25: Tabella di Marcia.....	13
Rule 4.25bis: Tempo imposto.....	13
Rule 4.26: Tutor.....	13
Rule 4.27: Uniforme.....	14
PARTE II: ISCRIZIONE ALLA GARA.....	14
Rule 5: Iscrizione .....	14
Rule 5.1: Periodo di iscrizione.....	14
Rule 5.2: Equipaggi .....	14
Rule 5.3: Modalità di iscrizione.....	15
Rule 5.4: Ammissibilità.....	15
PARTE III: LA GARA.....	15
Rule 6: Composizione della squadra .....	15
Rule 7: Materiale di soccorso e mezzi di trasporto .....	16
Rule 8: Campo di Gara .....	16
Rule 9: Tutor.....	17
Rule 10: Tempi di Gara.....	17
Rule 11: Dinamica della Prova Speciale .....	18
Rule 12: Comunicazioni radio con la Centrale Operativa 118.....	19
Rule 13: Valutazione della Prova .....	19
Rule 13bis: Ritiro.....	19
PARTE IV: LE CLASSIFICHE .....	19
Rule 14: Le Classifiche.....	19

Rule 15: Vincitori.....	20
Rule 16: Ricorsi .....	20
PARTE V: VARIE.....	21
Rule 17: Accompagnatori e Supporter.....	21
Rule 18: Comunicazione con le Squadre.....	21
Rule 19: Danni.....	21
Rule 20: Uniforme .....	21
Rule 22: Linee Guida .....	22
Rule 23: Riprese Video e Fotografie .....	22
Rule 24: Modifiche al presente Protocollo.....	22
Rule 25: Pubblicazione delle Notizie e della Modulistica .....	22

# MANAGEMENT PROTOCOL of 6<sup>th</sup> “RALLY DEL SOCCORSO”

---

Versione 1.0 del 14 gennaio 2013

## PREMESSA

Questo Documento (di seguito Management Protocol o Regolamento) raccoglie tutte le Regole (Rules) che governeranno la Sesta Edizione del Rally del Soccorso – Edizione 2013 (di seguito Sfida, Gara, Competizione o Evento).

## PARTE I: SCOPO, ORGANI, ACT E DEFINIZIONI

### RULE 1: SCOPO

Lo scopo del Rally del Soccorso è quello di “imparare facendo” secondo il principio del “Sapere, Saper Fare, Saper Essere” mettendosi in gara con equipaggi di altre realtà del soccorso volontario in un sano e corretto spirito competitivo.

### RULE 2: ORGANI

#### **Rule 2.1: Comitato Organizzatore Rally del Soccorso (CORS) – Race Management**

Il Comitato Organizzatore Rally del Soccorso (CORS) – Race Management è composto da un Presidente, di norma il Presidente della Pubblica Assistenza Croce Bianca di Tiglieto, un numero adeguato di Race Manager, responsabili della realizzazione del progetto, ed un numero variabile di Team Leader e Responsabili Tecnici dello specifico settore.

Il CORS ha il compito di pianificare ed organizzare la Sfida in ogni suo aspetto; nomina e si avvale del Comitato Scientifico per la parte di competenza.

Il CORS si costituisce all’inizio dell’Act 1 – Organization Act dichiarando ufficialmente la data della sfida e chiude le proprie attività con la nomina della Direzione Gara passando definitivamente all’ultimo atto della sfida Act 6 – Final Act.

Il CORS può anche essere definito con il termine di Organizzazione.

Il CORS utilizzerà nei Documenti Ufficiali di Gara il proprio logo (riportato nell’ultima pagina del presente documento) nella variante dei colori nero o ciano.

#### **Rule 2.2: Direzione Gara (DG)**

La Direzione Gara (DG) è il massimo organo della Sfida. La Direzione Gara è nominata dal CORS. Tale nomina decreta la fine dell’Act 1 – Organization Act e sancisce l’inizio dell’Act 6 – Final Act.

La Direzione Gara è composta da un Direttore di Gara ed un numero variabile di Vice Direttori di Gara con specifici compiti tali da consentire il buon successo della Sfida; i Vice Direttori di Gara, sentito il

parere favorevole del Direttore di Gara, potranno avvalersi nell'espletamento delle loro funzioni di Collaboratori di Direzione Gara.

La DG può, a suo insindacabile giudizio e per il regolare svolgimento della Sfida, decidere modifiche sui tempi di Prova o della Tabella di Marcia, spostamenti o annullamenti di Prove Speciali o eventuali altre variazioni sempre al fine di salvaguardare un ottimale procedere della Sfida.

Ha il compito di redigere e validare le Classifiche, di nominare il Vincitore della Sfida e di risolvere eventuali ricorsi verso la Classifica Generale o di Gruppo.

### **Rule 2.3: Comitato Scientifico (CS)**

Il Comitato Scientifico (CS) è nominato dal CORS durante l'Act 1 – Organization Act ed ha il compito di sovrintendere e validare la componente scientifica delle Prove Speciali.

Qualora ritenuto opportuno dal Direttore di Gara uno o più componenti del CS potranno essere interpellati come consulenti in sede di ricorso verso la Classifica Generale o di Gruppo.

### **RULE 3: ACT**

È così definito un periodo di tempo limitato all'interno del quale viene raggiunto un obiettivo per la realizzazione dell'Evento. L'inizio di ogni atto, salvo differenti specifiche contenute nel presente Documento, coincide con le 00:00:00 (hh:mm:ss) e termina alle 23:59:59 (hh:mm:ss) di ogni data dichiarata nelle specifiche Rules. Il giorno della Sfida è definito "Giorno 0" per favorire il calcolo degli intervalli temporali degli Acts. Ogni atto è definito da un numero identificativo progressivo che scandisce la sequenza degli eventi che porteranno alla consegna del Trofeo ai Vincitori della Sfida.

#### **Rule 3.1: Act 1 – Organization Act**

E' così definito il periodo di tempo di centonovanta (190) giorni consecutivi che inizia con la dichiarazione ufficiale della data della Sfida, di norma duecento (200) giorni prima l'Evento, ovvero il 05 dicembre 2012, e termina dieci (10) giorni prima della Sfida stessa, ovvero il 12 giugno 2013, con la nomina da parte del CORS della Direzione Gara, la chiusura delle iscrizioni e la pubblicazione della Official Entry List, dando il via all'inizio della fase finale, Act 6 – Final Act.

#### **Rule 3.2: Act 2 – Defence & Challenger of Record Act**

E' così definito il periodo di tempo di trenta (30) giorni consecutivi che va da centosessanta (160°) giorni prima della Sfida, ovvero il 14 gennaio 2013, fino al centotrentunesimo (131°) giorno antecedente la data dell'Evento, ovvero il 12 febbraio 2013. All'inizio dell'Act 2 il CORS invierà ai Detentori del Trofeo il Defence Act ovvero il documento contenente la richiesta di dichiarare ufficialmente la propria intenzione difendere o meno il Trofeo durante la prossima Sfida.

I Detentori del Trofeo dovranno inoltrare al CORS il Defense Act, con le modalità contenute nello stesso, entro il centotrentunesimo (131°) giorno antecedente l'Evento, ovvero entro il 12 febbraio 2013. Qualora l'inoltro non avvenisse entro tale scadenza il Defence Act sarebbe ritenuto non valido e il Trofeo rimesso in palio senza alcun Defender.

Il CORS si riserva comunque la possibilità di accettare o meno una successiva richiesta di iscrizione alla Sfida con eventuali punti di penalizzazione dell'equipaggio Detentore del Titolo, che comunque perderebbe il titolo di Defender ed i diritti ad esso connessi.

I Defender, una volta accettato ed inoltrato correttamente al CORS il Defence Act, avranno diritto a partecipare alla Sfida con il numero di gara 1, la scritta Defender da apporre sul mezzo di soccorso in gara e le eventuali pettorine identificative.

Qualora nell'Edizione precedente fosse stato disputato il "Challenger of Record Trophy – Rally del Soccorso Wild Card Series" all'inizio dell'Act 2 il CORS invierà ai Detentori del COR Trophy il Challenger of Record Act ovvero il documento contenente la richiesta di dichiarare ufficialmente la propria intenzione ad utilizzare o meno la Wild Card, ovvero il diritto ad un posto riservato, durante la prossima Edizione del Rally del Soccorso.

I Detentori del COR Trophy dovranno inoltrare al CORS il Defense Act, con le modalità contenute nello stesso, entro il centotrentunesimo (131°) giorno antecedente l'Evento, ovvero entro il 12 febbraio 2013. Qualora l'inoltro non avvenisse entro tale scadenza il Challenger of Record Act sarebbe ritenuto non valido e di conseguenza il Challenger od Record perderebbe ogni posto riservato.

Il CORS si riserva comunque la possibilità di accettare o meno una successiva richiesta di iscrizione alla Sfida con eventuali punti di penalizzazione dell'equipaggio Detentore del COR Trophy, che comunque perderebbe il titolo di Challenger of Record ed i diritti ad esso connessi.

I Defender, una volta accettato ed inoltrato correttamente al CORS il Defence Act, avranno diritto a partecipare alla Sfida con il numero di gara 2, la scritta Challenger of Record da apporre sul mezzo di soccorso in gara e le eventuali pettorine identificative.

### **Rule 3.3: Act 3 – Return Act**

Indipendentemente dall'accettazione del Defence Act da parte dei Detentori del Titolo gli stessi sono tenuti a restituire il Trofeo al CORS in un periodo di tempo della durata di sessanta (60) giorni consecutivi compreso tra il centesimo (130°) giorno antecedente la Gara, ovvero il 13 febbraio 2013, e il settantunesimo (71°) giorno precedente l'Evento, ovvero il 13 aprile 2013, tale periodo costituisce l'Act 3 – Return Act. Eventuali variazioni di questo intervallo di tempo saranno comunicate all'interno del Defence Act.

Qualora il Trofeo non venisse restituito dai Detentori del Titolo entro l'intervallo prestabilito nel Defence Act, il CORS si riserva la possibilità di assegnare eventuali penalizzazioni agli stessi nella successiva edizione che li veda come partecipanti anche in qualità di Challenger.

Alla riconsegna del Trofeo, lo stesso tornerà di possesso del CORS, che si riserva la possibilità di restaurarlo, modificarlo o sostituirlo a seconda delle eventuali necessità.

Tale regola vale con stesse modalità e tempistiche per il Detentori del COR Trophy.

### **Rule 3.4: Act 4 – Official Challenge Act**

L'Act 4 – Official Challenge Act, della durata di trenta (30) giorni consecutivi, coincide con l'apertura delle iscrizioni all'Evento. L'Act 4 vede il proprio inizio il settantesimo (70°) giorno antecedente la Gara, ovvero il 14 aprile 2013, e si chiude trenta (30) giorni dopo, ovvero il 13 maggio 2013, con la dichiarazione da parte del CORS della Official Challenger Entry List, composta dall'eventuale Defender, Challenger of Record e dagli sfidanti ufficiali (Official Challenger).

Sono dichiarati Official Challenger i primi equipaggi iscritti, secondo le modalità stabilite e descritte nella Rule 5, per Servizio 118 su tutto il territorio nazionale. Sarà preso a riferimento l'ultimo "Annuario 118" pubblicato da "N&A mensile italiano del soccorso". Il CORS si riserva la possibilità di

assegnare il titolo di Official Challenger ad altre eventuali categorie di Team iscritti. I nomi dei Team dichiarati Official Challenger verranno pubblicati sul Sito ufficiale alla scadenza del presente Act.

### **Rule 3.5: Act 5 – Challenge Act**

E' così definito il periodo di tempo della durata di trenta (30) giorni consecutivi che va dal quarantesimo (40°) giorno antecedente la gara, ovvero il 14 maggio 2013 all'undicesimo (11°) giorno antecedente l'Evento che coincide con la chiusura delle iscrizioni, ovvero il 12 giugno 2013.

A partire dal quarantesimo (40°) giorno antecedente la Sfida verrà pubblicata la Challenger Entry List, ovvero la lista dei Team iscritti alla Gara come sfidanti (Challenger).

### **Rule 3.6: Act 6 – Final Act**

E' l'atto finale della Sfida. Tale atto della durata di 10 giorni consecutivi inizia con la pubblicazione della Official Entry List il decimo (10°) giorno antecedente la Sfida, ovvero il 13 giugno 2013, e si conclude il "Giorno 0", ovvero il 23 giugno 2013, con la proclamazione dei Vincitori e la consegna del Trofeo.

## **RULE 4: DEFINIZIONI**

### **Rule 4.1: Campo di Gara**

E' definito Campo di Gara il percorso, descritto nel Roadbook, che dalla partenza conduce i Concorrenti sulle diverse Prove Speciali fino all'arrivo.

Risulta far parte effettiva del Campo di Gara anche la zona del Pregara (Parco Chiuso) definita di norma da un apposito Supplemento al presente Documento.

Il Campo di Gara è aperto a chiunque e non riservato ai soli Concorrenti, quindi è fatto obbligo alla Squadra rispettare il vigente Codice della Strada e le regole del vivere civile. Infrazioni in tal senso verranno segnalate dal Tutor alla DG che provvederà alla penalizzazione dell'Equipaggio con un punteggio ritenuto congruo all'infrazione.

Può anche essere definito con il termine Percorso o Percorso di Gara.

### **Rule 4.2: Challenger**

Sono così definiti gli sfidanti, ovvero gli equipaggi ammessi nella Official Entry List, ad ovvia esclusione dell'eventuale Defender. Genericamente si intenderà con questo termine sia gli Official Challenger sia i Challenger propriamente detti, ovvero gli sfidanti non ammessi nella Official Challenger Entry List.

Possono anche essere definiti con il termine di Sfidanti.

### **Rule 4.2bis: Challenger of Record**

E' così definito l'Equipaggio Vincitore della precedente edizione del "Challenger of Record Trophy – Rally del Soccorso Wild Card Series"; tale equipaggio ha diritto ad un posto riservato nella successiva edizione del Rally del Soccorso.

### **Rule 4.2tris: Challenger of Record Trophy – Rally del Soccorso Wild Card Series**

E' così definito il Trofeo destinato a decretare il "Challenger of Record" per l'Edizione successiva del Rally del Soccorso. Il vincitore del COR Trophy ha diritto ad un posto riservato nella successiva edizione del Rally del Soccorso.

Può anche essere definito come Challenger Of Record Trophy, COR Trophy, RS Wild Card Series.



### **Rule 4.3: Challenger Entry List**

E' così definita la lista di tutti i Challenger ammessi alla Sfida non aventi diritto al titolo di Official Challenger.

### **Rule 4.3bis: Circolari Informativi o Supplementi**

Le Circolari Informativi o Supplementi sono comunicazioni ufficiali scritte facenti parte integrante del Regolamento di Gara e destinate a modificare, precisare o completare lo stesso.

Le Circolari Informativi o Supplementi saranno numerate progressivamente, datate e firmate dal CORS/DG.

### **Rule 4.4: Classifica Generale (Global Ranking)**

La Classifica Generale è redatta a cura della DG sulla base dei punteggi attribuiti dai Giudici di Gara nelle Schede di Valutazione, delle penalità eventualmente assegnate dai Tutor, delle penalità assegnate per ritardi o anticipi sui tempi della Tabella di Marcia o altre penalità decise dalla DG secondo le regole descritte nel presente protocollo.

Variazioni di tali parametri di giudizio per la compilazione della Classifica Generale potranno essere adottate in sede di Gara dalla DG che si occuperà di darne adeguata spiegazione agli Equipaggi in sede di Premiazione.

### **Rule 4.5: Classifiche di Gruppo (Group Ranking)**

Le Classifiche di Gruppo sono redatte a cura della DG sulla base dei punteggi attribuiti dai Giudici di Gara nelle Schede di Valutazione, delle penalità eventualmente assegnate dai Tutor, delle penalità assegnate per ritardi o anticipi sui tempi della Tabella di Marcia o altre penalità decise dalla DG secondo le regole descritte nel presente protocollo. I Gruppi sulle quali verranno stilate le classifiche saranno dichiarate dalla DG con opportuna Circolare Informativa. La DG si riserva di istituire e stilare altre eventuali Classifiche di Gruppo a seconda degli equipaggi iscritti (es.: Equipaggi Extraregionali, Equipaggi Internazionali, Equipaggi Femminili, ecc.).

Variazioni di tali parametri di giudizio per la compilazione della Classifica Generale potranno essere adottate in sede di Gara dalla DG che si occuperà di darne adeguata spiegazione agli Equipaggi in sede di Premiazione.

### **Rule 4.5bis: Classifiche Speciali (Special Ranking)**

Le Classifiche Speciali sono redatte a cura della DG sulla base dei punteggi attribuiti dai Giudici di Gara nelle Schede di Valutazione delle Prove Super Speciali per l'attribuzione di Trofei per particolari abilità e capacità del Team.

### **Rule 4.5tris: Comunicati dell'Organizzazione**

I Comunicati dell'Organizzazione sono emessi dal Comitato Organizzatore (e per esso dalla Direzione Gara) per dare istruzioni e/o informazioni che riguardano lo svolgimento della manifestazione, senza che queste interferiscano con le disposizioni del Regolamento di Gara.

I comunicati saranno datati, avranno una numerazione progressiva e saranno firmati dal CORS/DG.

### **Rule 4.6: Controllo Orario (CO)**

Il Controllo Orario (CO) è un punto del Percorso di Gara dove i Concorrenti dovranno giungere all'ora stabilita dalla Tabella di Marcia (OUG – Ora Ufficiale di Gara) e qui consegnare la propria Tabella di Marcia all'incaricato per una corretta compilazione e verifica del corretto transito. Il transito al CO coincide con la consegna della Tabella di Marcia all'incaricato. I CO sono numerati per una identificazione chiara e univoca ed identificati da un cartello su sfondo bianco recante il disegno stilizzato di un orologio/cronometro, la scritta CO ed il numero identificativo dello stesso.

#### **Rule 4.7: Decalcomanie**

Sono così definite le scritte e locandine fornite dall'Organizzazione da applicare sull'ambulanza. La mancata applicazione delle stesse secondo le disposizioni della DG comporterà una penalizzazione di punteggio in Classifica Generale e nelle Classifiche di Gruppo.

#### **Rule 4.8: Defender**

E' così definito l'Equipaggio Detentore del Titolo che ha, tramite il Defence Act debitamente compilato e inviato al CORS così come dichiarato dalla Rule 3.2, accettato di difendere il Trofeo nella prossima edizione della Sfida. I Defender hanno diritto all'assegnazione del numero 1 di Gara, alla scritta identificativa da apporre sul mezzo in Gara e ad un eventuale pettorina identificativa e/o altro gadget fornito dall'Organizzazione per favorirne la loro identificazione.

#### **Rule 4.9: Detentori del Titolo**

Sono così definiti gli Equipaggi Vincitori della Sfida dal momento della consegna del Trofeo fino all'accettazione del Defence Act (in tal caso assumeranno il ruolo Defender), oppure, qualora il Defence Act non venga accettato o al CORS non giunga risposta, fino alla riconsegna del Trofeo così come definito dalla Rule 3.3.

#### **Rule 4.9bis: Neutralizzazione**

Tempo durante il quale gli equipaggi sono fermati dalla Direzione Gara per qualsiasi ragione ritenuta opportuna dalla DG.

#### **Rule 4.10: Official Entry List**

E' così definita la lista degli Equipaggi partecipanti alla Gara. E' pubblicata ufficialmente sul sito della gara all'inizio dell'Act 6 – Final Act.

Può subire modifiche fino all'inizio della Sfida per eventuali rinunce o squalifiche di Team, tali modifiche saranno ufficializzate immediatamente dalla DG.

In caso di rinuncia/squalifica di un Team ammesso alla Official Entry List il CORS/DG attingerà dalla Reserve List per saturare i posti disponibili alla Sfida.

#### **Rule 4.11: Giudici di Gara**

E' personale sia dei Servizi 118 liguri che di altre realtà dell'emergenza sanitaria nazionale, qualificato e incaricato dal CORS di giudicare, tramite apposita Scheda di Valutazione, le differenti Prove Speciali degli Equipaggi in Gara.

Nelle Prove Super Speciali è previsto il giudizio da parte di personale qualificato e incaricato appositamente dal CORS in relazione alla tematica tratta.

Possono anche essere definiti con il termine di Giudici.

#### **Rule 4.12: Official Challenger**

Sono così definiti i primi team iscritti appartenenti ad uno dei Servizi 118 attivi sul territorio nazionale. Per la verifica e validazione del titolo di Official Challenger sarà preso a riferimento l'ultimo “Annuario 118” pubblicato da “N&A mensile italiano del soccorso”.

Gli Official Challenger avranno diritto ai numeri di Gara a partire dal 2 (attribuito in ordine di iscrizione) ed alla scritta Official Challenger da apporre sul mezzo in Gara.

Il CORS/DG si riservano la possibilità di assegnare il titolo di Official Challenger ad altre eventuali categorie di Team iscritti, proseguendo in tal caso con la numerazione successiva.

#### **Rule 4.13: Official Challenger Entry List**

E' così definita la lista degli iscritti aventi diritto al titolo di Official Challenger come definito dalla Rule 3.4.

La Official Challenger Entry List è pubblicata sul Sito alla chiusura dell'Act 4.

#### **Rule 4.13bis: Ora Ufficiale di Gara (OUG)**

Viene così definito l'unico orario ritenuto valido dalla Direzione Gara per la valutazione dei Controlli Orari e dell'accesso al Parco Chiuso.

Ogni qualvolta nel presente Documento, nei Supplementi, nei Documenti Ufficiali di Gara o nei Documenti stilati e pubblicati dal CORS/DG appaia la scritta (OUG) si dovrà intendere che si fa unicamente riferimento all'Ora Ufficiale di Gara e che, qualora l'orario non verrà rispettato dagli Equipaggi, potranno essere attribuite penalità da parte della Direzione Gara.

L'Ora Ufficiale di Gara è consultabile al seguente link [www.oraesatta.co](http://www.oraesatta.co) e sarà visualizzabile dagli Equipaggi all'Accoglienza e presso il Palco Partenza su un orologio sincronizzato con tale orario.

#### **Rule 4.14: Onlus**

Organizzazione di volontari che operano nel soccorso sanitario quali ad esempio Pubbliche Assistenze, Croce Rossa Italiana, Misericordie, ecc. regolarmente convenzionate con uno dei Servizi 118 attivi sul territorio nazionale.

Le Onlus possono anche essere definite con il termine di Associazioni.

#### **Rule 4.14bis: Parco Chiuso (PC)**

Viene così definita una zona delimitata da appositi cartelli all'interno della quale sono svolte tutte le Procedure Prepartenza (di norma definite da un apposito Supplemento al presente Documento). Al PC possono accedere solo ed esclusivamente gli Equipaggi ed i Mezzi regolarmente iscritti alla Gara.

#### **Rule 4.15: Premi Speciali**

Sono definiti Premi Speciali trofei o premi assegnati in base a particolari classifiche stilate su punteggi che possono essere attribuiti dai Giudici di Gara, dai Tutor, dai Simulatori o dalla DG. Di norma tali Premi vengono dichiarati solo a termine della Sfida.

#### **Rule 4.16: Prova Speciale (PS)**

La Prova Speciale (PS) è un Settore del Campo di Gara delimitato da due CO dove i Concorrenti dovranno affrontare e risolvere, in un predeterminato periodo di tempo (OUG) descritto nella Tabella di Marcia, scenari simulati di emergenze sanitarie preospedaliere. Ogni Prova Speciale verrà denominata con una lettera dell'alfabeto ICAO.

Può essere definito anche con il termine Prova o Target.

#### **Rule 4.16bis: Prova Super Speciale**

La Prova Super Speciale (PSS) è un Settore del Campo di Gara delimitato da due CO dove i Concorrenti dovranno affrontare e risolvere, in un predeterminato periodo di tempo (OUG) descritto nella Tabella di Marcia, scenari simulati di emergenze sanitarie preospedaliere. Generalmente le PSS non vengono dichiarate prima della fine della Gara, ci si riferisce quindi a loro, con il termine generico di Prova Speciale.

Le PSS concorrono oltre che alla composizione della Classifica Generale e di Gruppo a particolari Classifiche Speciali.

#### **Rule 4.16tris: Reserve List**

Costituisce la Lista degli Equipaggi che hanno inviato regolarmente la propria Iscrizione al CORS, ma risultano essere non ammissibili alla Sfida per esaurimento dei posti disponibili.

Da tale lista, compilata in base all'ora di ricezione della richiesta di iscrizione, il CORS/DG attingerà in caso di eventuali rinunce o squalifiche degli Equipaggi ammessi alla Official Entry List.

Nella Reserve List verranno utilizzate le seguenti definizioni: Wild Card (Rule 4.28) e Reserve List, ovvero gli Equipaggi, iscritti in Reserve List a partire dal nono (9) in avanti.

#### **Rule 4.17: Ricorsi**

Sono così definite le procedure di contestazione della Classifica Generale o di quelle di Gruppo così come specificato dalla Rule 16.

#### **Rule 4.18: Roadbook**

E' il libro che descrive bivio dopo bivio le indicazioni stradali del Percorso di Gara: foto dei bivi, segnaletica stradale da seguire, distanza percorsa, distanza dal CO successivo, ecc.

Di norma, spiegazioni dettagliate sulle convenzioni adottate nel Roadbook, sono contenute nelle prime pagine dello stesso.

#### **Rule 4.19: Schede di Valutazione**

Sono schede elaborate dal CORS e dai Giudici di Gara, validate dal CS, che descrivono le performances che gli equipaggi devono compiere in una determinata Prova Speciale. Ad ogni performance il Giudice di Gara ha il compito di attribuire un punteggio definito dal CORS.

Le Schede di Valutazione saranno stilate in base alla Linee Guida definite nella Rule 22.

Le Schede di Valutazione costituiscono la principale voce per la compilazione delle Classifica Generale o delle Classifiche di Gruppo.

Le Schede di Valutazione potranno essere definite anche come Skill Level.

#### **Rule 4.20: Simulatore**

Soggetto che personifica il paziente o gli astanti durante la simulazione di un evento di soccorso preospedaliero durante lo svolgimento di una Prova Speciale.

#### **Rule 4.21: Settore**

Tratto del Percorso di Gara delimitato da due Controlli Orari consecutivi. I Settori di Gara possono essere di Trasferimento o di Prova Speciale. Il Settore di Prova Speciale sarà identificato da una lettera dell'alfabeto ICAO, mentre il Settore di Trasferimento sarà identificato da due lettere dell'alfabeto ICAO identificative della Prova Speciale antecedente a Settore di Trasferimento e di quella successiva allo stesso. Per convenzione la Partenza e l'Arrivo (Start/Stop) sono identificate dalla lettera S, Sierra nell'alfabeto ICAO.

#### **Rule 4.22: Sito ufficiale**

Il sito ufficiale della Gara è [www.rallysoccorso.it](http://www.rallysoccorso.it) dal quale sarà possibile scaricare tutta la documentazione per le procedure di iscrizione e sul quale verranno pubblicati tutti gli avvisi ufficiali, le Entry List, le Classifiche, gli sponsor, le foto e i filmati della competizione.

#### **Rule 4.23: Soccorritore**

Volontario appartenente ad una Associazione regolarmente iscritta alla Gara dalla Stessa.

Può anche essere definito con i termini di Partecipante o Concorrente.

#### **Rule 4.24: Squadra**

Gruppo di Soccorritori appartenenti ad una Onlus che opera nel campo dell'emergenza sanitaria. Può essere anche definita con il termine Equipaggio, Team o Concorrenti.

#### **Rule 4.25: Tabella di Marcia**

Documento ufficiale di gara che definisce i tempi (OUG) che i Concorrenti dovranno rigorosamente seguire lungo il Percorso di Gara da un Settore all'altro. Lo smarrimento di tale documento, o di parte di esso, sarà motivazione sufficiente per l'esclusione dell'Equipaggio dalla Gara. Anticipi o ritardi sul tempo imposto dalla Tabella di Marcia (OUG) saranno penalizzati con 3 punti per ogni minuto di anticipo o ritardo.

L'entità della penalizzazione per i minuti di anticipo o ritardo potranno essere variati dalla DG che si occuperà di darne adeguata spiegazione agli Equipaggi in sede di Premiazione.

L'Equipaggio è il solo responsabile della Tabella di Marcia. La presentazione della Tabella di Marcia ad ogni Controllo Orario e l'esattezza delle registrazioni saranno sotto la piena e sola responsabilità dell'Equipaggio.

#### **Rule 4.25bis: Tempo imposto**

Il Tempo Imposto è l'intervallo di tempo espresso in ore:minuti (hh:mm) che l'Equipaggio deve impiegare per spostarsi da un Controllo Orario al successivo.

Il Tempo Imposto di ogni Settore, sia esso di Trasferimento o di Prova Speciale, è riportato sulla Tabella di Marcia e non potrà essere per alcun motivo modificato dai Concorrenti; qualora la DG riscontrasse tale irregolarità provvederebbe ad assegnare adeguata penalizzazione in Classifica Generale o di Gruppo.

Il Tempo Imposto potrà essere modificato solo ed esclusivamente dal Tutor o dall'incaricato della DG in caso di anticipo o ritardo al Controllo Orario antecedente al Settore stesso.

I Tempi Imposti sono, di norma, anche riportati sul Roadbook. In caso di incongruenza dei Tempi Imposti di Settore riportati sul Roadbook e la Tabella di Marcia sarà quest'ultima a prevalere.

#### **Rule 4.26: Tutor**

Volontario, di solito della P.A. Croce Bianca di Tiglieto, che pur facendo parte dell'Organizzazione, viaggerà a bordo del mezzo della Squadra e ne seguirà tutti gli spostamenti dalla partenza all'arrivo. Il Tutor riveste compiti di controllo della regolarità della Gara e potrà proporre penalità alla Direzione Gara per comportamenti scorretti o errori dei Concorrenti lungo il Percorso di Gara.

#### **Rule 4.27: Uniforme**

Indumenti del tipo ad "alta visibilità" forniti al Soccorritore dalla propria Onlus. Per indumenti si intendono pantaloni lunghi e giacca con maniche o senza maniche (gilet). La assenza di tale dispositivo di protezione individuale sarà, ad insindacabile giudizio della DG, motivo di penalizzazione o esclusione del Soccorritore o dell'Equipaggio dalla Gara.

L'Uniforme dovrà essere indossata per tutta la durata della Gara. Diventerà parte integrante dell'Uniforme l'eventuale badge e il bracciale riportante il numero assegnato all'equipaggio, entrambi forniti dall'Organizzazione. All'arrivo il bracciale restituito tornerà in possesso dell'Organizzazione mentre il badge andrà tenuto in vista sino al termine dell'Evento.

#### **Rule 4.28: Wild Card**

Sono così definti i primi otto (8) Equipaggi iscritti in Reserve List secondo l'ordine cronologico di preiscrizione, così come definito dal Regolamento di Gara (Rule 4.16tris).

## **PARTE II: ISCRIZIONE ALLA GARA**

### **RULE 5: ISCRIZIONE**

#### **Rule 5.1: Periodo di iscrizione**

Le iscrizioni alla Sfida iniziano alle ore 12:00 (OUG) del settantesimo (70°) giorno antecedente la Gara, ovvero alle ore 12:00 (OUG) del 14 aprile 2013. L'apertura delle iscrizioni coincide con l'inizio dell' Act 4 – Official Challenge Act. Iscrizioni antecedenti alle 12:00 (OUG) del 14 aprile 2013 non saranno ritenute valide.

Le iscrizioni si chiuderanno alle ore 12:00 (OUG) dell'undicesimo (11°) giorno antecedente la Sfida, ovvero entro le ore 12:00 (OUG) del 12 giugno 2013. La DG si riserva la possibilità di accettare eventuali iscrizioni pervenute oltre tale data. In tal caso la DG ha facoltà di non inserire in Classifica Generale o nelle Classifiche di Gruppo la Squadra accettata oltre il limite di chiusura delle Iscrizioni o penalizzare la stessa con penalità in Classifica Generale e di Gruppo.

Qualora venga raggiunto prima della data di chiusura delle iscrizioni il limite massimo di Equipaggi le stesse rimarranno comunque aperte e verrà stilata la Reserve List, in base alla data e all'ora di invio dell'iscrizione, dalla quale attingere qualora uno o più Equipaggi rinunciassero (o fossero squalificati) alla Sfida.

#### **Rule 5.2: Equipaggi**

Ogni Onlus potrà iscrivere alla gara un solo Equipaggio. La composizione minima della Squadra non potrà essere inferiore a 3 e superiore a 4 soccorritori. Potranno prendere posto sull'ambulanza solo ed esclusivamente i membri dell'equipaggio che indossino il badge fornito dall'Organizzazione.

Nessun altro membro della Onlus, per nessun motivo, potrà partecipare a titolo attivo. Pertanto al di fuori dei Soccorritori iscritti, nessun altra persona potrà prendere posto sull'ambulanza con l'eccezione dei membri designati dal CORS o dalla DG.

E' ammesso per ogni Team la presenza di massimo un Soccorritore minorenni: in tal caso dovrà essere consegnata all'Organizzazione, il giorno della Gara, apposita autorizzazione dell'esercente la patria potestà, in difetto lo stesso non potrà prendervi parte.

Non sono ammessi alla Gara Medici (anche se solo studenti) e Infermieri (anche se solo studenti). Qualora gli stessi partecipassero la DG provvederà ad assegnare un penalità pari al 50% dei punti ottenuti con le Schede di Valutazione.

E' facoltà del CORS:

- autorizzare la partecipazione di più squadre della medesima Onlus. Nel caso entrambe le squadre finissero la competizione tra le prime tre classificate verrà premiata solo quella con il punteggio maggiore, mentre l'altra verrà considerata ex-equo;
- far partecipare, naturalmente fuori concorso, una Squadra formata da soccorritori della P.A. Croce Bianca di Tiglieto o di altre Onlus partner del CORS.

I nominativi dei soccorritori (cognome, nome e data di nascita) devono essere comunicati all'atto dell'invio del modulo d'iscrizione. Le Onlus si fanno carico di acquisire le eventuali autorizzazioni per la privacy che la legislazione prevede, dichiarando nel modulo di iscrizione di aver ottemperato a tale obbligo. Nel caso tali nominativi dovessero cambiare, la Onlus di appartenenza si impegna a comunicare i nuovi nominativi tramite e-mail all'indirizzo [info@rallysoccorso.it](mailto:info@rallysoccorso.it), è facoltà della DG assegnare penalizzazioni di punteggio in Classifica Generale per gli Equipaggi che non hanno comunicato tale cambiamento.

Garante della correttezza della composizione della Squadra sarà la Onlus. Eventuali controlli con esito positivo costituiranno titolo per l'espulsione della Squadra dalla Gara.

### **Rule 5.3: Modalità di iscrizione**

Vedi Supplemento – Procedure di Iscrizione 2013

### **Rule 5.4: Ammissibilità**

Vedi Supplemento – Procedure di Iscrizione 2013

## **PARTE III: LA GARA**

### **RULE 6: COMPOSIZIONE DELLA SQUADRA**

La composizione della Squadra non potrà essere inferiore a 3 e superiore a 4 soccorritori. Per maggiori dettagli sulla corretta composizione della Squadra consultare la Rule 5.2.

Tutti i componenti della Squadra potranno prendere parte attiva allo svolgimento dello scenario durante la Prova Speciale.

Ogni membro della Squadra sarà identificato da apposito badge, fornito dall'Organizzazione che dovrà essere indossato in vista per tutta la durata dell'evento. E' ammesso, solo durante l'esecuzione delle PS, che tale badge possa essere infilato sotto la giacca o il gilet sempreché rimanga in vista il cordino personalizzato.

Ogni membro della squadra dovrà indossare per tutta la giornata la propria Uniforme così come definito dalla Rule 4.27 . Si precisa che non sono ammessi pantaloni non ad alta visibilità (tipo jeans, ecc.) o felpe o pails indossati senza avere al di sopra giacca o gilet ad alta visibilità. Eventuali mancanze in tal senso potranno comporteranno l'esclusione del partecipante dalla competizione o l'applicazione di penalità alla Squadra.

## **RULE 7: MATERIALE DI SOCCORSO E MEZZI DI TRASPORTO**

Ogni Squadra arriverà con un proprio mezzo di soccorso (Ambulanza di tipo A così come definita dalla legislazione nazionale) dotato delle attrezzature previste dalle normative vigenti. Ogni Onlus, facendo partecipare la propria Squadra, si accolla le spese di trasporto e rientro della Squadra e gli eventuali reintegri di materiale sanitario che dovesse essere utilizzato durante il corso delle prove sui vari Target.

Durante le verifiche pregara ad ogni Squadra verranno consegnate delle decalcomanie riportanti il numero di gara assegnato e delle locandine della manifestazione unitamente allo schema di applicazione sul mezzo di soccorso affinché tutti gli equipaggi siano facilmente riconoscibili. L'applicazione di tali decalcomanie sul mezzo è obbligatoria e vincolante per la partecipazione alla Gara stessa.

L'attrezzatura che dovrà essere presente a bordo di ogni mezzo e che verrà controllata nel PC è la seguente (prevista dal D.M. 553 del 17/12/1987 consultabile sul sito [www.fies.it](http://www.fies.it)):

- |  |  |
|--|--|
| 1. Tavola spinale adulti completa di fermacapi e relative cinghie di sicurezza     | 12. Sfigmomanometro fisso su ambulanza                                     |
| 2. Tavola spinale pediatrica completa di fermacapi e relative cinghie di sicurezza | 13. Mascherine semplici per ossigenoterapia adulto e pediatrico            |
| 3. Estricatore (K.E.D.)  | 14. Mascherine con reservoir per ossigenoterapia adulto e pediatrico       |
| 4. Barella a cucchiaio   | 15. Garze  |
| 5. Materassino a depressione   | 16. Garze sterili  |
| 6. Barella auto caricante  | 17. Telini termici   |
| 7. Sedia portantina  | 18. Ghiaccio istantaneo  |
| 8. Collari cervicali di varie dimensioni   | 19. Sacchetti vomito   |
| 9. Stecco-bende per arti inferiori e superiori                                     | 20. Soluzione fisiologica  |
| 10. Bombe di Ossigeno portatile  | 21. Sfigmomanometro  |
| 11. Bombe di Ossigeno fisse in ambulanza   | 22. Pulsiossimetro   |
|  | 23. Pallone Ambu con mascherine adulto e pediatrico                        |
|  | 24. Zaino che potrà contenere tutto e/o in parte il materiale di cui sopra |

## **RULE 8: CAMPO DI GARA**

La presente Rule va ad integrazione della Rule 4.1.



Il Campo di Gara è definito dal percorso descritto nel Roadbook, che dalla partenza conduce i Concorrenti sulle diverse Prove Speciali fino all'arrivo.

Per ogni Squadra tale Percorso inizierà alla partenza e proseguirà con la sequenza di Prove Speciali in uno schema circolare sino al completamento delle diverse PS e l'arrivo al traguardo.

Ogni Squadra si muove autonomamente con il proprio mezzo di soccorso nei vari Settori del Percorso. Il Campo di Gara è aperto a chiunque e non riservato ai soli Concorrenti, quindi è fatto obbligo alla Squadra rispettare il vigente Codice Stradale e le regole del vivere civile. E' inoltre vietato l'utilizzo dei dispositivi luminosi e acustici d'emergenza.

Infrazioni in tal senso verranno segnalate dal Tutor alla DG che provvederà alla penalizzazione dell'Equipaggio.

### **RULE 9: TUTOR**

La presente Rule va ad integrazione della Rule 4.6.

Ogni Squadra sarà accompagnata da un Tutor per l'intera durata della Gara. Il Tutor sarà un membro a tutti gli effetti dell'Organizzazione e avrà come compiti:

- Correggere la Squadra se sbaglia la lettura del roadbook percorrendo strade non corrette, segnalando tale errore sull'apposito modulo per l'assegnazione delle penalità.
- Controllare che la Squadra non entri in contatto (con qualsiasi mezzo ed in qualsiasi maniera) con le altre Squadre o con persone non autorizzate.
- Verificare che non vengano utilizzati libri o supporti elettronici riportanti testi o dati che aiutino sia nell'eseguire le prove (manuali, prontuari, ecc.) che per lo spostamento tra di esse (navigatore satellitare ad esempio).
- Vigilare affinché tutti i componenti della squadra indossino l'uniforme e gli eventuali gadget forniti dall'Organizzazione quali ad esempio badge, bracciale, ecc.
- Controllare, ed eventualmente segnalare sull'apposito modulo, che il Team non infranga le regole del Codice della Strada e le regole del vivere civile.

### **RULE 10: TEMPI DI GARA**

Nei pressi della partenza sarà presente un orologio digitale riportante l'Ora Ufficiale di Gara (OUG) espresso in ore, minuti, secondi al quale tutti gli Equipaggi dovranno fare riferimento sincronizzando i propri orologi. L'Ora Ufficiale di Gara sarà l'unico orario riconosciuto dalla Direzione Gara per la valutazione dei Controlli Orari; sono considerati orari ufficiali di gara i tempi espressi dai cronometri digitali in possesso del Tutor, ovvero in presenza di discrepanza di tempi tra l'orario in possesso all'Equipaggio e quello in possesso del Tutor farà fede quello del Tutor.

Tutta la gara si svolge in base a tempi prestabiliti. Ogni Squadra, alla partenza, riceverà la Tabella di Marcia riportante tali tempi (un esempio è scaricabile dal sito ufficiale): l'abilità dell'equipaggio, oltre a dimostrare le proprie capacità nelle Prove Speciali, sarà quella di giungere puntuale ai Controlli Orari della Gara.

Il tempo a disposizione degli Equipaggi per ogni singola Prova è di 15 minuti. La Prova Speciale viene considerata conclusa dopo aver caricato il paziente e chiuso tutti i portelloni dell'ambulanza con tutti i membri dell'Equipaggio a bordo.

Qualora l'Equipaggio concludesse la Prova Speciale prima dei 15 minuti di settore dovrà comunque rispettare il tempo di prova attendendo il 15esimo minuto, salvo eventuali ritardi precedentemente accumulati, dall'inizio della stessa, prima di consegnare la Tabella di Marcia al Tutor per entrare nel Settore successivo di Gara. Ogni minuto di anticipo o di ritardo sul proprio tempo sarà sanzionato con penalità in Classifica Generale.

Qualora l'equipaggio non concludesse la Prova Speciale in 15 minuti, allo scadere del 15esimo minuto di Prova Speciale, salvo ritardi precedentemente accumulati, la stessa verrà sospesa, così come l'attribuzione dei punteggi da parte del Giudice e una volta compilata la Tabella di Marcia, l'Equipaggio si muoverà verso il successivo Controllo Orario seguendo le indicazioni del Roadbook.

Nel caso in cui un Equipaggio giunga in ritardo al C.O. i minuti di ritardo verranno sottratti al tempo di Settore successivo. Esempio: Ora teorica di transito al CO 5 10.32 – Ora effettiva di transito al CO 5 10.34, ovvero transito al CO 5 con 2' di ritardo, a questo punto il ritardo accumulato verrà sottratto dal successivo settore, ovvero il settore successivo durerà il tempo indicato dalla Tabelle di Marcia meno i minuti di ritardo, ovvero se il settore successivo ha un tempo imposto di 10' il nuovo tempo imposto è di 8'(=10'-2').

Si precisa che è facoltà della DG modificare il tempo a disposizione degli Equipaggi per l'esecuzione della Prova sia riportando tale nuovo tempo nella Tabella di Marcia, sia durante lo svolgimento della gara senza che tali variazioni possano comportare diritto alla presentazione di reclami.

In caso di incongruenza dei tempi di Settore tra il Roadbook e la Tabella di Marcia sarà quest'ultima a prevalere.

## **RULE 11: DINAMICA DELLA PROVA SPECIALE**

La dinamica della prova seguirà, salvo differenti Comunicati o Supplementi del CORS/DG, la seguente procedura:

- Al termine della Prova Speciale precedente il Tutor consegnerà al Team Leader una busta contenente i dettagli della Prova Speciale successiva.
- Un cartello, così come definito dalla Rule 4.6, in prossimità (circa 5/20 metri) e la possibile presenza di nastro bianco/rosso tesato, identificherà il Controllo Orario.
- Giunti in corrispondenza del cartello identificativo bifacciale "Controllo Orario" (vedi Rule 4.6), l'Equipaggio arresterà l'ambulanza. La Tabella di Marcia dovrà essere consegnata al Tutor o al Giudice di Gara che provvederà alla corretta compilazione e darà il via al Settore successivo di Prova Speciale. Il Tutor o il Giudice di Gara registreranno sulla Tabella di Marcia l'ora ufficiale di transito al C.O. nel momento in cui l'Equipaggio consegnerà loro la Tabella di Marcia. Minuti di anticipo o di ritardo sull'ora stabilita dalla Tabella di Marcia (OUG) saranno penalizzati in Classifica Generale come da Rule 4.25.
- Durante la Prova Speciale il Giudice di Gara avrà compiti di giudizio, di comunicazione alla squadra dei parametri vitali del paziente e di simulazione delle comunicazioni con la Centrale Operativa.
- La Prova terminerà o alla chiusura di tutte le porte dell'ambulanza, con paziente ed equipaggio a bordo, o trascorsi quindici (15) minuti dall'orario teorico di inizio Settore della Prova Speciale, salvo eventuali ritardi accumulati nel precedente settore.
- Qualora l'Equipaggio termini la Prova prima del tempo imposto di Settore (quindici minuti) il Giudice e la Squadra terranno un debriefing sull'avvenuta simulazione in attesa dell'orario teorico di uscita dal Settore di Prova Speciale.

## **RULE 12: COMUNICAZIONI RADIO CON LA CENTRALE OPERATIVA 118**

Nel corso della Prova Speciale le comunicazioni via radio con la Centrale Operativa 118 dovranno essere fatte a voce direttamente dalla Squadra al Giudice.

Tuttavia potrebbe essere richiesto, durante l'esecuzione di particolari Prove Speciali, l'utilizzo della radio frequenza UHF sul canale ISO REG LIGURIA. In questo caso verranno date opportune istruzioni al briefing prima della partenza e la frequenza da utilizzare sarà un isofrequenza stabilita e concordata tramite la DG con la Centrale Operativa 118 di competenza.

## **RULE 13: VALUTAZIONE DELLA PROVA**

L'azione di soccorso durante lo svolgimento della Prova Speciale verrà valutata da un Giudice il quale, per rendere maggiormente omogenea e confrontabile la valutazione, avrà a disposizione delle Schede di Valutazione specifiche per ogni Prova fornite dalla Organizzazione e verificate dal Comitato Scientifico. Tali Skill Level saranno compilati e validati secondo le linee guida nazionali ed internazionali riportate alla Rule 22.

La Squadra, in generale, verrà valutata sulla base dei seguenti parametri:

- Abilità, prontezza ed adeguatezza delle tecniche di primo soccorso
- Abilità, prontezza ed adeguatezza nell'utilizzo delle attrezzature di primo soccorso
- Organizzazione dell'intervento e dell'eventuale evacuazione e triage
- Comunicazioni con la Centrale Operativa
- Capacità di gestione della Squadra da parte del Team Leader
- Modalità di iterazione con i feriti e con gli eventuali astanti
- Eventuale supporto psicologico fornito alle vittime

Il punteggio assegnato da ogni Giudice per ogni singola Prova Speciale contribuirà a formare la Classifica Generale. Il punteggio ottenuto nelle diverse Prove Speciali non verrà comunicato agli Equipaggi in Gara con l'obiettivo di imparare prima di tutto e poi vincere.

## **RULE 13BIS: RITIRO**

In caso di guasto tecnico o altri motivi ritenuti opportuni dai Concorrenti, gli stessi possono ritirarsi dalla Gara in qualsiasi momento.

Gli stessi sono tenuti comunque a darne tempestiva notizia alla Direzione Gara e a rimuovere o a coprire i numeri di gara presenti sul mezzo.

## **PARTE IV: LE CLASSIFICHE**

### **RULE 14: LE CLASSIFICHE**

La Gara si compone delle seguenti classifiche:

*Classifica Generale* (Global Ranking): (come da Rule 4.4) la Classifica Generale è redatta a cura della DG sulla base dei punteggi attribuiti dai Giudici di Gara nelle Schede di Valutazione, delle penalità eventualmente assegnate dai Tutor, delle penalità assegnate per ritardi o anticipi sui tempi della Tabella di Marcia o altre penalità decise dal CORS/DG secondo le regole descritte nel presente protocollo.

*Classifiche di Gruppo* (Group Ranking): (come da Rule 4.5) le Classifiche di Gruppo sono redatte a cura della DG sulla base dei punteggi attribuiti dai Giudici di Gara nelle Schede di Valutazione, delle penalità eventualmente assegnate dai Tutor, delle penalità assegnate per ritardi o anticipi sui tempi della Tabella di Marcia o altre penalità decise dal CORS/DG secondo le regole descritte nel presente protocollo. I Gruppi sulle quali verranno stilate le classifiche saranno dichiarate dalla DG con opportuna Circolare Informativa. La DG si riserva di istituire e stilare altre eventuali Classifiche di Gruppo a seconda degli equipaggi iscritti (es.: Equipaggi Extraregionali, Equipaggi Internazionali, Equipaggi Femminili, ecc.).

Variazioni di tali parametri di giudizio per la compilazione della Classifica Generale potranno essere adottate in sede di Gara dalla DG che si occuperà di darne adeguata spiegazione agli Equipaggi in sede di Premiazione.

### **RULE 15: VINCITORI**

Verrà proclamato Vincitore della Sfida l'Equipaggio con il maggior punteggio in Classifica Generale (vedi Rule 4.28).

In caso di parità di punteggio in Classifica Generale prevarrà la Squadra che avrà subito il minor numero di punti di penalizzazione. In caso di ulteriore parità, e solo ed esclusivamente per definire il primo posto in Classifica Generale, le due squadre ex equo dovranno effettuare un'ulteriore prova in parallelo, che verrà valutata collegialmente da tutti i Giudici di Gara.

Verranno premiate le prime tre Squadre in Classifica Generale; nel caso una Onlus presentasse più di due Squadre ed entrambe rientrassero tra le prime tre classificate, solo quella con il punteggio più alto verrà premiata e si passerà a premiare la quarta in classifica generale e così a seguire.

Alla Squadra vincitrice verrà consegnato il Trofeo "Rally del Soccorso – Tiglieto" che la stessa si impegna a conservare con la massima cura presso la propria sede e a riportare nell'edizione seguente, secondo le regole definite nel Management Protocol della successiva edizione della Gara.

La Squadra vincitrice avrà di diritto un posto riservato per l'edizione successiva della Sfida secondo le regole definite nel Management Protocol della successiva edizione della Gara.

### **RULE 16: RICORSI**

Sono ammessi ricorsi avverso la Classifica Generale o verso le Classifiche di Gruppo da presentarsi tramite ricorso scritto alla Direzione Gara entro e non oltre 30 minuti dalla fine della Gara, ovvero dall'orario di transito dell'ultimo Equipaggio in Gara al Controllo Orario dell'Arrivo (OUG). Non verranno presi in considerazione eventuali ricorsi giunte al di fuori di tale orario e procedura.

Eventuali ricorsi non accolti costituiranno penalità per la Squadra presentante, nella misura del 50% del punteggio della Scheda di Valutazione riferito alla Prova contestata.

Qualora venga presentato alla DG un ricorso nelle modalità e nei tempi previsti dalla presente Rule la stessa porrà la Classifica Generale "sub judge" fino alla risoluzione del ricorso ed all'affissione e proclamazione di una nuova Classifica Generale; tale decisione non sarà più appellabile.

Di norma non potranno essere usate come prova, le riprese video o fotografie.

L'organo di competenza per la risoluzione dei Ricorsi è la DG composta dal Direttore di Gara ed i Vice Direttori di Gara. E' facoltà del Direttore di Gara, qualora lo ritenesse opportuno, interpellare come consulenti uno o più componenti del Comitato Scientifico.

## **PARTE V: VARIE**

### **RULE 17: ACCOMPAGNATORI E SUPPORTER**

Ogni Squadra non potrà avere al seguito nessun Accompagnatore presente né sul mezzo di soccorso né, durante lo svolgimento della Prova Speciale, all'interno del Settore della stessa.

Saranno ammessi esclusivamente dei Supporters, opportunamente registrati ed identificati, che potranno seguire l'Equipaggio in Gara con mezzi propri o della Onlus e potranno assistere alla Prova Speciale comunque non oltre i limiti di Settore, e comunque senza avere contatti diretti con la propria Squadra, pena la squalifica della stessa su segnalazione del Tutor o del Giudice di Gara.

L'Organizzazione fornirà a tutti i Supporters apposite decalcomanie da applicare sui mezzi che andranno obbligatoriamente applicate.

Gli Accompagnatori e Supporters potranno partecipare, previo pagamento di contributo per le spese, al pranzo preparato in località Acquabuona.

### **RULE 18: COMUNICAZIONE CON LE SQUADRE**

Di norma tutte le comunicazioni della DG agli Equipaggi saranno scritte ed affisse nella bacheca della DG stessa fino allo Start del primo Equipaggio in Gara. Da quel momento e fino all'arrivo dell'ultimo Equipaggio in Gara le comunicazioni urgenti agli Equipaggi verranno fatte attraverso i numeri di telefono cellulare forniti dagli Equipaggi alla DG, tramite chiamata vocale o via sms.

Di norma la seconda pagina del Roadbook sarà dedicata ai recapiti telefonici della DG al quale il Team Leader potrà fare riferimento per comunicazioni urgenti durante tutto lo svolgimento della gara; sarà comunque sempre presente sul mezzo in gara il Tutor dotato anch'esso di cellulare dell'organizzazione.

Comunicazioni al di fuori di quelle degli Equipaggi con la DG non saranno tollerate e costituiranno motivo di penalizzazione di un minimo di 20 punti per ogni volta che la stessa scorrettezza venisse messa in atto e segnalata dal Tutor o dal Giudice di Gara.

Eventuali comunicazioni per cause di forza maggiore dovranno essere preventivamente autorizzate dalla DG attraverso il Tutor.

### **RULE 19: DANNI**

L'Organizzazione di Gara e la Direzione Gara non risponderanno di eventuali danni arrecati agli automezzi o dei danni che gli stessi possono causare a terzi, come non risponderanno di danni causati a Supporters e/o a chiunque assista alla Gara. Ogni Squadra, partecipando, deve risultare coperta dall'Assicurazione stipulata dalla propria Onlus.

### **RULE 20: UNIFORME**

Tutti gli Equipaggi dovranno indossare la divisa operativa ad alta visibilità (pantaloni lunghi, giacca o gilet) riportante i loghi e le scritte identificative della propria Onlus di appartenenza. Eventuali mancanze in tal senso (pantaloni non ad alta visibilità, maglie non appartenenti alla propria Organizzazione, ecc.) potranno comportare penalità.

Durante tutto il corso della gara dovranno essere indossate idonee calzature. L’Organizzazione fornirà bracciali da portare al braccio sinistro e badge identificativi che dovranno essere sempre indossati dal momento della consegna e sino al termine della manifestazione. In caso di consegna di bracciali o pettorine, gli stessi/e dovranno essere riconsegnate al Tutor subito dopo l’arrivo mentre i badge dovranno essere indossati sino al termine della manifestazione, quindi sino al termine della premiazione.

## **RULE 22: LINEE GUIDA**

Le Schede di Valutazione saranno compilate in base ai seguenti testi di riferimento:

- “Guida pratica per i soccorritori delle Associazioni convenzionate per il soccorso con il Servizio 118 ligure” (scaricabile da [www.fies.it](http://www.fies.it))
- Linee Guida ILCOR per la Rianimazione Cardiopolmonare ECC 2010 (scaricabili dal [www.fies.it](http://www.fies.it))
- Protocollo S.T.A.R.T. per la gestione degli incidenti maggiori e della maxiemergenze scaricabile dal [www.fies.it](http://www.fies.it))
- Linee Guida PHTLS 2008
- “Pronto Soccorso e Interventi di Emergenza” edizione 10° (McGraw Hill)
- “Soccorso preospedaliero. Manuale pratico per operatori sanitari e volontari soccorritori” di Ruffinatto Fabrizio edizione 2007
- Vigente Codice della Strada.

Una recensione e una parte dei testi è consultabile e scaricabile dal sito: [www.fies.it](http://www.fies.it)

## **RULE 23: RIPRESE VIDEO E FOTOGRAFIE**

Sono ammesse le riprese fotografiche ed anche quelle video. Tali operazioni, se eseguite dai Supporter o dai partecipanti stessi, potranno essere inserite nel dvd che verrà realizzato. Si invita pertanto, chi le eseguisse, a farle pervenire all’Organizzazione a [info@rallysoccorso.it](mailto:info@rallysoccorso.it)

Le riprese fotografiche o video non possono essere usate come prova in caso di contestazione.

L’Organizzazione effettuerà delle riprese video-fotografiche dell’Evento ai soli fini di propagandare l’immagine del territorio e dell’attività in genere del volontariato nel settore del soccorso sanitario.

## **RULE 24: MODIFICHE AL PRESENTE PROTOCOLLO**

Il presente regolamento è modificabile fino a 24 ore dallo Start teorico del primo Equipaggio in Gara.

Eventuali modifiche significative del presente Protocollo avvenute nelle 48 ore precedenti l’inizio della Gara verranno comunicate, tramite comunicazione scritta, a tutti gli Equipaggi durante le verifiche pregara.

## **RULE 25: PUBBLICAZIONE DELLE NOTIZIE E DELLA MODULISTICA**

L’Organizzazione provvederà a pubblicare il regolamento, la modulistica, le classifiche, le immagini e tutto quanto sia inerente alla gara attraverso il sito [www.rallysoccorso.it](http://www.rallysoccorso.it).

Notizie che riguardino gli aspetti formativi o di natura tecnico-scientifica potranno inoltre essere pubblicate anche sul sito [www.fies.it](http://www.fies.it).



Genova, 17 marzo 2013

Per il CORS

Presidente Croce Bianca Tiglieto  
Massimo Leone

Presidente Croce Verde Recco  
Giovanni Rainero

Race Manager  
Dott. Andrea Furgani

Race Manager  
Antonio Miani

Race Manager  
Giorgio Picasso

Marco Vigo

Davide Stasi

Luca Giusti